

Data i miejsce zawodów

Zawodnik

Klub

Nr zawodnika

Koń

Sędzia

Kielzno: W

Czworobok 20 x 40 m

Maksymalna wysokość przeszkód 60.

Lp		Program	Ocena	Uwagi
1.	A KEHC	Wjazd stępem Natychmiast po wjeździe zatrzymanie, nieruchomość, ukłon, ruszyć stępem w lewo. Stęp pośredni.		
2.	Między C i M A AC C	Kłusem roboczym po śladzie do A Na linię środkową. Wykonując dwa łuki, omijając przeszkodę nr 1 prawą ręką, a przeszkodę nr 2 lewą ręką do C. W lewo		
3.	E BMC	Półkole w lewo i skok przez przeszkodę nr 1. Kłus roboczym po śladzie.	x2	
4.	C CA A	Na linię środkową. Wykonując dwa łuki, omijając przeszkodę nr 1 lewą ręką, a przeszkodę nr 2 prawą ręką do A. W prawo.		
5.	E BH	Półkole w prawo i skok przez przeszkodę nr 2. Kłus roboczym po śladzie.	x2	
6.	Między H i C MC	Galopem roboczym w prawo. Galop roboczy na prawo po śladzie.		
7.	Za C Przed A	W prawo na linię ćwiartkową, przeszkoda nr 3, pozostać na linii ćwiartkowej. W prawo na ślad	x2	
8.	Między K i H C	Kłusem roboczym. Stępem pośrednim.		
9.	MX X XK	Stęp pośredni. Zatrzymanie, nieruchomość 6 sekund. Ruszyć stępem. Stęp pośredni.		
10.	A FBM	Kłusem roboczym ćwiczebnym. Kłus roboczy ćwiczebny.		
11.	Między M i C HC	Galopem roboczym w lewo. Galop roboczy w lewo po śladzie.		
12.	Za C Przed A	W lewo na linię ćwiartkową, przeszkoda nr 4, pozostać na linii ćwiartkowej. W lewo na ślad.	x2	
13.	Między F i M C CHE	Kłusem roboczym. Stępem pośrednim. Stęp pośredni.		
14.	EX X	Pół koła 10 m w lewo. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.		
		Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.		
Suma punktów za czworobok			1	max. 180

