

Data i miejsce zawodów

Zawodnik

Klub

Nr zawodnika

Koń

Sędzia

Kielzno: W Czworobok 20 x 40 m

Maksymalna wysokość przeszkód ? cm.

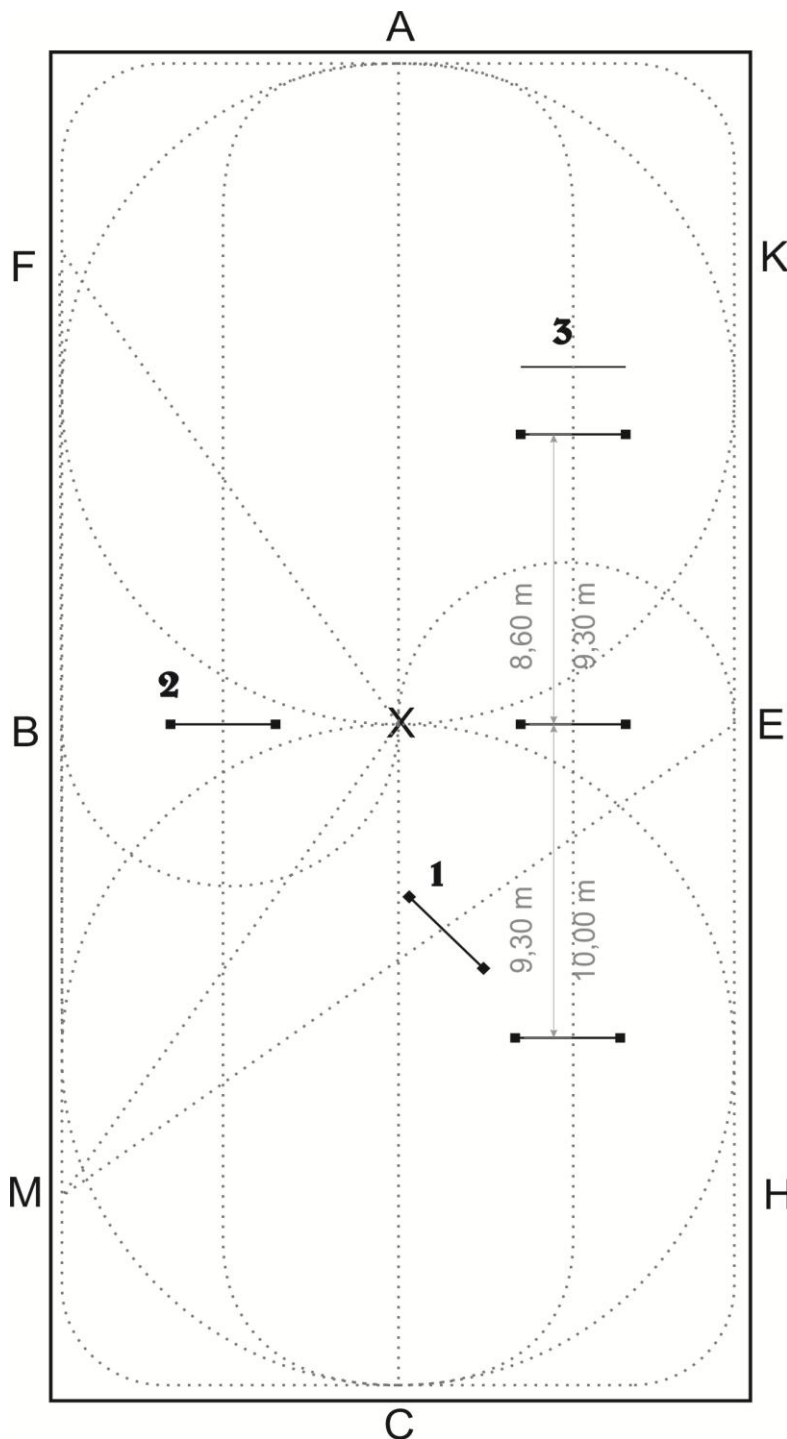
Lp.		Program	Ocena	Uwagi
1.	A X C	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon. Ruszyć kłusem roboczym. W prawo.		
2.	MF FA	Wydlużenie kroku w kłusie. Kłus roboczy.		
3.	AXA AK	Koło 20 m w kłusie ze stopniowym oddaniem wodzy (żucie z ręki). Kłus roboczy.		
4.	K EM	Galopem na prawą nogę. Najazd na przeszkodę nr 1. Za przeszkodą galop roboczy na lewą nogę.	x2	
5.	CXC C	Koło 20 m w galopie. Kłusem roboczym.		
6.	CH HK KA	Kłus roboczy. Wydlużenie kroku w kłusie. Kłus roboczy.		
7.	AXA A	Koło 20 kłusem roboczym. Galopem roboczym na lewą nogę.		
8.	za A	Na linię ćwiartkową, najazd na przeszkodę nr 2. Za przeszkodą po linii ćwiartkowej galop roboczy na lewą nogę. W lewo na ślad	x2	
9.	E A	Kłusem roboczym. Zatrzymanie, cofnąć 3-5 kroków, ruszyć stępem pośrednim.		
10.	FXM MC	Stęp swobodny. Stęp pośredni.		
11.	C EX XB	Kłusem roboczym. Pół koła 10 m w lewo w kłusie ćwiczebnym. Pół koła 10 m w prawo w kłusie ćwiczebnym.		
12.	A AXA	Galopem na prawą nogę. Koło 20 m. Na przecięciu linii środkowej oddać rękę na 3-5 fule (samo niesienie).		
13.	za A	Na linię ćwiartkową, najazd na przeszkodę nr 3. Za przeszkodą na ślad w prawo.	x3	
14.	ME K	Najazd na przeszkodę nr 1. Kłusem roboczym.	x2	
15.	A X	Na linię środkową. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.		
		Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.		
Suma punktów za czworobok			1	max. 200

Kryterium oceny ogólnej	Ocena	Mnożnik	Punkty
1. Chody (swoboda i regularność).		2	
2. Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)		2	
3. Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, lekkość i łatwość wykonania, akceptacja wędzidla, lekkość przodu)		2	
4. Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.		3	
5. Poprawność i styl skoków.		2	

Suma punktów oceny ogólnej

2

max.110



- Pomyłki: 1-sza - 2 pkt
 2-ga - 4 pkt
 3-cia - 6 pkt
 4-ta - eliminacja
- Punkty karne: Zrzutka - 4 pkt
- Odmowy: 1-sza - 3 pkt
 2-ga - 6 pkt
 3-cia - 9 pkt
 4-ta - eliminacja
- Pkt karnych za błędy**

3

Suma punktów

1+2-3

/310

Wynik końcowy

--

Podpis sędziego

Kłus anglezowany, chyba że zaznaczono inaczej.
 Wędzidło zwykłe, wodze w obu rękach.
 Program może być czytany.

- Dozwolone:
- Wytok
 - Owijki, ochroniacze
 - Nauszniki, maska
 - Bat długości do 100 cm
 - Ostrogi zgodnie z przepisami PZI dla danej kat. wiekowej
- Nie dozwolone:
- Wodze pomocnicze, wypinacze, z wyjątkiem wytoku

Oceny:

- Przeszkoda pokonana w innej kolejności niż w programie w skutek pomylenia trasy traktowana jest jak pomyłka.
- Nie dozwolone jest pominięcie przeszkody i kontynuowanie programu.