

Data i miejsce zawodów

Zawodnik

Klub

Nr zawodnika

Koń

Sędzia

Kiełzno: W Czworobok 20 x 60 m

Maksymalna wysokość przeszkód 75 cm.

Lp.	Program	Ocena	Uwagi
1.	A Wjazd klusem roboczym. X Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon. Ruszyć klusem roboczym. C W lewo.		
2.	E Pół koła o średnicy 15 m i najazd na przeszkodę nr 2.		
3.	Przeszkoda nr 2. Dozwolone zagalopowanie. Za przeszkodą linią ćwiartkową galopem roboczym na lewą nogę. W lewo na ślad.	x 2	
4.	CH Galop roboczy HX Najazd na przeszkodę nr 3.		
5.	XF Przeszkoda nr 3. F Po przeszkodzie galopem roboczym na prawą nogę. Kłusem roboczym	x 2	
6.	A Koło o średnicy 10 m w wysiadywanym klusie roboczym.		
7.	KEH Wydłużenie kroku w klusie anglezowanym. HCM Kłus roboczy.		
8.	M Ustępowanie od tydki w prawo na linię ćwiartkową i najazd na przeszkodę nr 2		
9.	Przed F Przeszkoda nr 2. F Po przeszkodzie powrót na ślad. Kłusem roboczym.	x 2	
10.	A Zatrzymanie, nieruchomość 5 sek. Ruszyć stępem pośrednim.		
11.	KB Stęp swobodny. B Stęp pośredni. Za B Kłusem roboczym. MC Kłus roboczy.	x2	
12.	C Galopem roboczym z lewej nogi. CH Galop roboczy.		
13.	HEK Wydłużenie kroku w galopie. KAF Galop roboczy na lewo.		
14.	FX Najazd na przeszkodę nr 3 galopem roboczym na lewą nogę.		
15.	H Przeszkoda nr 3 Lądowanie na dowolną nogę. Po przeszkodzie galopem roboczym na prawą nogę.	x2	
16.	MBF Wydłużenie kroku w galopie. F Galopem roboczym		
17.	FAKE Galop roboczy. E Na koło o średnicy 15 m najazd na przeszkodę nr 2.		
18.	E Przeszkoda nr 2. Do E Po przeszkodzie kontynuować koło w galopie na prawą nogę. EHCM Galop roboczy.	x2	
19.	MX Najazd na przeszkodę nr 1 galopem roboczym na prawą nogę.		
20.	K Przeszkoda nr 1. Lądowanie na dowolną nogę. Po przeszkodzie galopem roboczym na lewą nogę. Kłusem roboczym.	x2	
21.	KAF Kłus roboczy. F Ustępowanie od tydki w lewo na linię ćwiartkową. Najazd na przeszkodę nr 2.		
22.	M Przeszkoda nr 2. Po przeszkodzie powrót na ślad w M. MCHE Kłusem roboczym. Kłus roboczy.	x2	
23.	EBE Koło 20 m ze stopniowym oddaniem wodzy - zucie z ręki. Przed E Stopniowo nabrać wodze na kontakt.		
24.	E Na wprost roboczym klusem wysiadywanym.		
25.	A Na linię środkową roboczym klusem wysiadywanym. X Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.		
	Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.		
Suma punktów za czworobok		1	max. 330

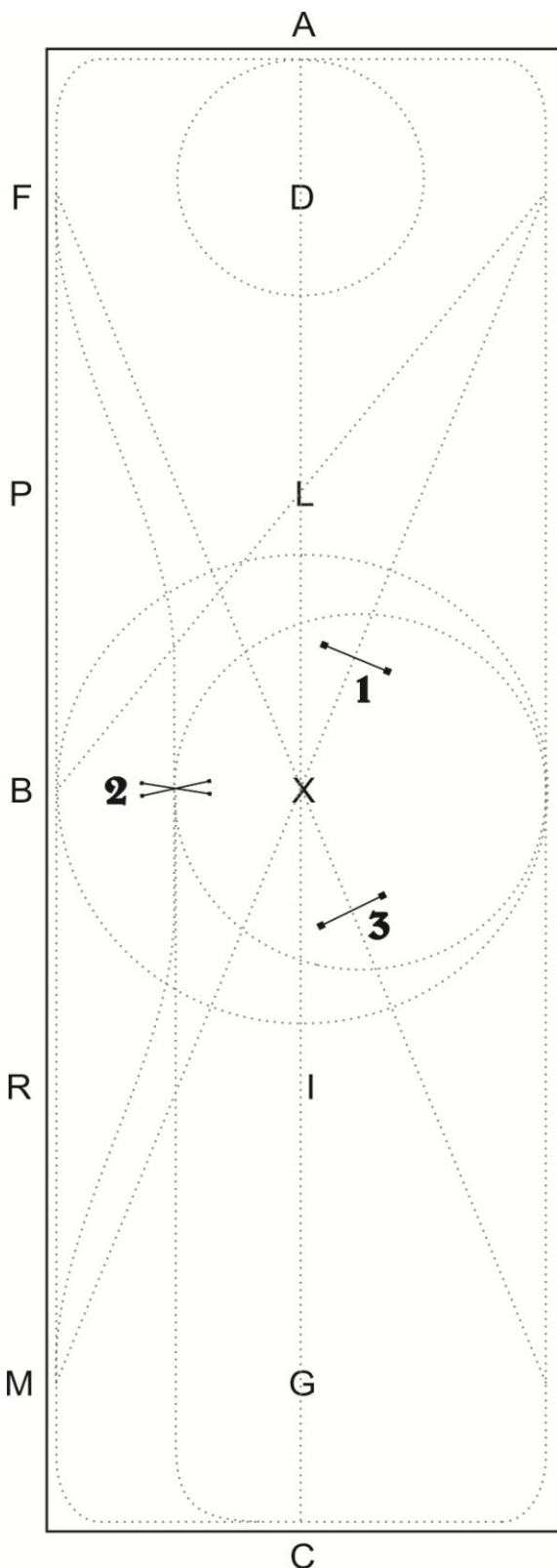
Cap-60-P-1

Kryterium oceny ogólnej		Ocena	Mnożnik	Punkty
1.	Chody (swoboda i regularność).		2	
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)		2	
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, lekkość i łatwość wykonania, akceptacja wędzidła, lekkość przodu)		2	
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.		3	
5.	Poprawność i styl skoków.		2	

Suma punktów oceny ogólnej

2

max.110



Pomyłki: 1-sza - 2 pkt

2-ga - 4 pkt

3-cia - 6 pkt

4-ta - eliminacja

Punkty karne: Zrzutka - 4 pkt

Odmowy: 1-sza - 3 pkt

2-ga - 6 pkt

3-cia - 9 pkt

4-ta - eliminacja

Pkt karnych za błędy

3

Suma punktów

1+2+3

/440

Wynik końcowy

Ślus anglezowany, chyba że zaznaczono inaczej.
Wędzidło zwykłe, wodze w obu rękach.
Program może być czytany.

Dozwolone:

- Wytok
- Owijki, ochraniacze
- Nauszniki, maska
- Bat długości do 100 cm
- Ostrogi zgodnie z przepisami PZJ dla danej kat. wiekowej

Nie dozwolone:

- Wodze pomocnicze, wypinacze, z wyjątkiem wytoku

Oceny:

- Przeszkoda pokonana w innej kolejności niż w programie w skutek pomylenia trasy traktowana jest jak pomyłka.
- Nie dozwolone jest pominięcie przeszkody i kontynuowanie programu.
- Dodatkowy krok w cavaletti - utrata rytmu

Podpis sędziego